**Тема 3. Подвижные игры.**

**Задание 13.**

**Название игры**

Убегай-догоняй

**Задачи**

Развитие быстроты двигательной реакции; закрепление навыка бега по повороту и умения быстро реагировать на сигнал.

**Направленность (ОВД, оздоровительная, коррекционная, развив.)**

Развивательная направленность.

**Ход игры (содержание)**

Две команды "Догоняй" и "Убегай" располагаются в шеренгах в 20—30 шагах одна от другой.

Игроки рассчитываются по порядку номеров.

Между командами чертят два круга, в которые ставят два флага.

В ближний от команды "Убегай" в круг кладут мяч.

Преподаватель называет любой номер.

Игроки разных команд, имеющие этот номер, одновременно выбегают вперед.

Задача игрока из команды "Убегай" — взять мяч, обежать с ним сначала ближний, а затем дальний флаг и вернуться за линию своей команды.

Игрок противоположной команды должен догнать убегающего, преследуя его по тому же пути (вокруг флагов) до линии.

**Правила игры**

Проигравший идет в "плен" к другой команде.

Выигрывает команда, которая в итоге взяла в "плен" больше игроков.

**Инвентарь**

Мяч, флажки.

**Место**

Спортивная площадка.

**Методические указания**

Наблюдая за игроками, преподаватель должен называть номер, менее всего готовый к старту.

После того как все игроки будут вызваны по одному разу, команды должны меняться ролями.

**Схематическое изображение игры**

